УКРАЇНСЬКІ НАРОДНІ ДИТЯЧІ ІГРИ   
  
Подолянка  
  
Діти водять хоровод, а один, що стоїть у колі, робить рухи, що відповідають змісту пісні:  
  
Десь там, десь там подолянка була,    
Десь там молоденька була,    
Отут вона впала,   
До землі припала.   
Устань, устань, подоляночко,    
Промий очки, як скляночки,    
Та візьмися в бочки,    
Та поскачи скочки.   
Скачи, скачи понад бродом,   
Як рибонька попід льодом.   
Візьми собі панну, которую крайню,   
Візьми собі паничка, которого крайничка.  
  
Той, що посередині, вибирає когось з кола замість себе, і гра продовжується.  
  
Кружок (Царівна)  
   
Хлопці й дівчата, узявшись за руки, стають у кружок, вибирають "царевича" й "царівну". "Царівна" перебуває в крузі, "царевич" - за кругом. Усі співають;  
  
 Ой у городочку царівна,    
А за городочком царів син, царів син.   
Приступи, царенко, близенько, близенько.    
Поклонись царівні низенько, низенько.   
Приступи, царенко, ще ближче, ще ближче,    
Поклонись царівні ще нижче, ще нижче.   
Пророби царівні вороточка, вороточка,    
Вивези царівну з городочка, з городочка.   
Обведи царівну кругом ряду, кругом ряду.    
Та й постав царівну у ряду, у ряду.  
  
"Царевич" виконує всі обов'язки, які йому приспівують, бере царівну за руку і ставить уряд поруч із собою. Потім вибирають інших "царевича" й "царівну".   
  
Грушка  
Діти стають у коло, беруться за руки й співають. Посередині "грушка" - хлопчик або дівчинка.  
  
Як послала мати грушки садити.    
Моя грушка отака, отака,    
Бийте, дівки, гопака, гопака.   
ЯК послала мати   
Грушки поливати.   
Моя грушка отака, отака,   
Бийте, дівки, гопака, гопака.   
Як послала мати   
Грушки доглядати.   
Моя грушка отака, отака,   
Бийте, дівки, гопака, гопака.   
Як послала мати грушки трусити.    
Моя грушка отака, отака,    
Бийте дівки, гопака, гопака.  
При цьому "грушку" починають трясти, потім піднімають угору. 

Щітка  
Хлопці й дівчата стають один за одним і кдад'уть руки на плечі попереднього. Першим стоїть найменший. Ведучий ходить навколо цього ряду й співає:  
- Ой щі-щітка маленька,    
Скажи, скажи, де твоя ненька.   
- На морковці сиділа, сиділа.    
Дрібний мачок дзюбала, дзюбала.    
Ой дзюб, дзюб, дзюбанець,    
По три копи гебінець,    
По чотири - щітки,    
Кошелькові дітки.  
При цьому ведучий бере останнього за руку і вже вдвох обходять ряд, співаючи. Так повторюється, аж поки залишиться найменший. Тоді всі гуртом підкидають його.  
  
Куці-баба  
У цю гру звичайно грають діти взимку у великій хаті. Одному з граючих зав'язують очі хусткою, ставлять на порозі і питають:   
- Бабо, бабо! На чом стоїш?   
- На глах-лободах   
- А що ти їси?   
- У мене каша на полиці.   
- А мені ж даси?   
- Чорта з'їси!  
Тоді ударяють його рукою і всі тікають. Якщо "куці-баба" - когось упіймає - тому зав'язує очі. А якщо ні - продовжується гра.  
- А чия-то, бабо, каша на полиці стоїть?   
- Моя.   
- А я виїм   
- А я з києм!   
- А я утечу.   
- А я дожену.   
- А я в ополонку.   
- А я за головку.  
І знов ударяють і розбігаються. Якщо "куці-баба" нікого не зловить, повертається на своє місце  
  
- Бабо-бабо, чиє то поросятко по смітнику ходить?   
- Моє.   
- Коли ти його заколеш?   
- Завтра.   
- А мені ж даси?   
- Чорта з'їси.  
  
Якщо і цього разу "куці-баба" нікого не спіймає, завершують гру.  
  
- Ти, бабо, сліпа?   
- Сліпа, синочку, сліпа.   
- Що ж тобі дать?   
- Дай, синочку, борошенця на галушечки.   
  
Хтось насипає "куці-бабі" у жменю піску абощо.  
  
  
Горю-дуб  
Усі стають по двоє - пара за парою. Один - "горю-дуб" - попереду на віддалі й співає:  
Горю, горю, палаю   
Кого схочу, спіймаю   
Раз, два, три! Біжіть!  
Перша пара біжить до "горю дуба" і, розірвавши руки, намагається оббігти його з двох боків і знов з'єднатися. Якщо "горю-дуб" когось спіймає, то стає з ним позад усіх, а хто залишився без пари - стає "горю-дубом".   
  
Дуб  
Грати в дуба можна на березi рiчки, на лiсовiй галявинi або в парку - там, де досить простору побiгати i де ростуть (але не дуже густо) дерева.    
Грають здебiльшого дiвчатка. Вони обирають з-помiж себе купувальницю i з вигуками: "Граємо в дуба!" - по однiй пiдбiгають до дерев. Купувальниця пiдходить до котроїсь iз дiвчат, спiльно з нею вибирає одне з вiльних дерев i пропонує:   
- Дiвчино, продай хату!    
- Не продам, дуба дам! -   
вiдповiдає дiвчина, й вони обидвi бiжать до намiченого дерева. Воно дiстається тiй, котра прибiжить до нього першою, а та, що вiдстала, стає купувальницею i йде купувати iнше дерево.  
  
   
Мiст  
Дiвчата стають по двi в ряд, обличчям одна до одної, й беруться вгорi схрещеними руками. Крайня пара проходить пiд руками iнших пар i стає першою, за нею йде пара, яка була передостанньою, i так далi. У деяких мiсцевостях ця гра називається "Довгою лозою", бо у неї теж немає кiнця. Припиняється вона за бажанням або тодi, коли бiльшiсть гравцiв розiйдеться.  
  
ХРЕЩИК  
Дівчатка стають попарно, одна пара за другою, а попереду - одна дівчинка, яка говорить:  
- Горю, горю, пень!  
Остання пара питає:  
- Чого ти гориш?   
- Красної дівки хочу.   
- Якої?   
- Тебе, пані, молодої!  
При цих словах остання пара розбігається, намагаючись з'єднатися попереду горівшої, а та ловить когось з них. Якщо піймає, то та, що лишилася без пари, починає "горіти", не піймає - продовжує "горіти" та сама.  
  
   
Довга лоза  
Грають хлопцi, якi стають один за одним обличчям у потилицю на вiдстанi 2 метрiв. Голову i спину нахиляють, а гравець, який стоїть позаду, розганяється, перестрибує через кожного i стає попереду, так роблять всi по черзi.  
  
Смик  
На мiсцi гри проводять лiнiю, яка вiдокремлює город вiд поля. В городi на невеликiй вiдстанi вiд лiнiї у землю встромляють палицю i приставляють до неї "пастуха", якого визначають вимiрюванням на палицi або за допомогою лiчилки. "Пастух" залишається в городi, а решта гравцiв iде в поле. Польовi гравцi намагаються висмикнути палицю. Але тiльки-но хтось iз них перетне лiнiю городу, як "пастух", що стереже її, кидається йому навперейми i намагається поквачити, доторкнувшись рукою. Поквачений починає "пасти", а попереднiй "пастух" iде до гурту гравцiв у полi. Поквачити iншого гравця "пастух" може тiльки в межах городу. Для того, щоб заманити його у город, вiн навмисне вiдходить вiд палицi, а потiм стрiмголов мчить на смiливця. Брати участь у грi може необмежена кiлькiсть гравцiв.  
  
Латки  
Діти збираються грати в лакти, хтось говорить:  
- Давайте грати в латки.  
Відразу ж б'є сусіда по плечу і тікає, примовляючи:  
Латка-битка,   
Шовкова нитка,   
На мені не була,   
На тобі ізгнила!  
"Полатаний" переслідує втікача, але не промине "полатати" й іншого, хто потрапить під руку. Вдаривши, каже: "Латка".  
  
"Полатаний" намагається передати латку третьому....  
  
Мовчанка  
Коли діти дуже розкричаться, хтось нагадає про цю гру і скоромовкою проговорить:  
Їду до дому   
На зелену солому.   
На тій соломі   
Сидить жаба.   
Хто писне,   
Той жабу хлисне,   
Мені можна говорити   
Сто раз,   
А іншому - ані раз.  
Всі замовкають. Ведучий намагається кого-небудь викликати на розмову. Хто перший заговорить, той програв.   
  
Свiчка   
Свiчка - це вибитий у поле м'яч або кинутий високо вгору. Спiймати такого м'яча, перш нiж вiн удариться об землю, - значить зловити свiчку. Майданчик для цiєї гри дiлиться на двi частини: меншу - город i бiльшу - поле. Жеребкуванням визначають господаря городу. Господар залишається в городi, а всi iншi гравцi розходяться по полю. Викликаючи з поля одного iз гравцiв, господар пiдкидає м'яча вертикально вгору, а гравець б'є його гилкою якомога вище i далi в поле. Поляни намагаються спiймати м'яча до того, як вiн торкнеться землi. Той, кому пощастить це зробити, iде бити, а той, хто бив, iде на його мiсце в поле. Неспiйманий м'яч подається знову в город, i його знову б'є той, хто бив. Якщо ж господар спiймає поданий з поля м'яч на льоту, то вiн починає бити, а пiдгилює той, хто подавав. Той, хто бив до цього, повертається в поле. У разi промаху той, хто бив, тiкає в поле, а господар б'є його м'ячем. Пiсля цього вiн викликає з поля нового гравця - i все починається спочатку.  
  
Нещасний ополоник  
Дiвчата стають поряд i беруться за руки. Одна з дiвчат, господарка, починає гру, звертаючись до когось iз дiвчаток праворуч:   
- Здоров, кума! Чи ти ложки мила?   
- Мила.    
- А ополоник?    
- Забула.    
- Так не забувай, кумочко.   
  
При цьому господарка намагається вдарити дiвчину лозиною, а та повинна втекти попiд руками iнших дiвчат i стати лiворуч. Гра триває, доки всi дiвчата не стануть у тому порядку, що й на початку гри. Тодi господаркою обирають iншу.  
  
ГОРОБЕЙКО  
Дівчатка беруться за руки і співають:   
А в горобейка    
Жінка маленька:   
Сидить на кілочку   
Пряде на сорочку.   
Що виведе нитку -   
Гороб'ю на свитку.   
Остануться кінці -   
Гороб'ю на штанці.   
Остануться торочки -   
Гороб'ю на сорочки.  
Під час співу дві крайні дівчинки підіймають руки і пропускають попід ними всіх інших.  
  
ГУСИ  
Діти вибирають з-поміж себе двох - матку і вовка. Матка жене всіх останніх учасників, своїх дітей, у поле, а потім, усівшись на певній віддалі, за лінією, яка називається городом, кличе своїх дітей:  
- Гуси, додому!    
- Задля чого?    
- Вовк за горою,    
- Що він робить?    
- Гуси скубе.    
- Які?    
- Сірі! Сірі!   
Гуси волохаті,   
Тікайте прямо до моєї хати!  
Гуси біжать в город, а вовк перебігає їм , дорогу і намагається кого-небудь зловити.   
Коли вовк зловить за лінією, то його гуси , б'ють крилами, і пійманого за лінією гусеняти він не бере до себе; пійманих же на шляху ДО городу забирає і садовить їх усіх разом.    
КВОЧКА  
У цю гру діти люблять грати найбільше - напровесні, коли вперше випускають квочку з курчатами надвір. Забивають в землю кілочок, прив'язують мотузок, до кілочка; по вибору хтось із дітей стає за квочку і, взявшись за кінець мотузка, під приспів:   
Ходить квочка   
Коло кілочка,   
Водить діток,   
Дрібних квіток.    
Діти - квіти: "Квок",- ходить кружка.    
Після слів: "Діти-квіти: "Квок" - усі розбігаються хто куди, а квочка, квокчучи, ловить їх та збирає докупи.  
  
Сiрий кiт  
У цiй грi всi учасники, крiм ведучого, "сiрого кота", - "мишi". Вони стають ланцюжком i, тримаючись один за одного, ходять по майданчику по прямiй, по колу чи по будь-якiй iншiй кривiй лiнiї. Першим у ланцюжку стоїть "сiрий кiт". Пiд час руху вiн запитує:   
- А є мишi в копицi?    
- Є! - вiдповiдають "мишi".    
- А не бояться кота?    
- Нi!    
- Ой, як кiт хвостом поворушить, то всiх мишей подушить!   
За цими словами "мишi" кидаються врозтiч, а "сiрий кiт" ловить їх. Спiйманий гравець стає "сiрим котом", а його попередник - "мишею".   
   
  
ЩЕНЯТА  
Збираються хлопці, десять або й більше, міряються на палку, беручи її кулаком один до одного, і чия рука зверху, тому і пасти.  
Тоді забивають кілок, прив'язують до нього мотузку; біля кілка усі кладуть шапки - ото щенята. Пастух береться за мотузку й оберігає щенят, бігаючи, наскільки дістає повода.  
Пастух стереже, а всі хлопці крадуть щенят, хватаючи руками або вибиваючи ногою з круга. Як удається пастуху піймати котрогось, то мерщій кричить: "Цура-повода!" А як не зацуравсь, то значить і не піймав.  
Як розкрадуть усіх щенят, то вважають, одно літо одпас; тоді міняються.

СІРИЙ ВОВК  
Грають тільки діти. Вибирають "вовка", він, згорбившись, сідає, взявшись під щоку, на горбику, і мовчить, а дітки не чіпають його, а рвуть біля нього травку і промовляють:  
Ірву, ірву горішечки,   
Не боюсь вовка ні трішечки.  
По цім слові діти схоплюються, кидають на вовка нащипану травку і тікають. Вовк собі туриться за ними, хоче вхопити котрогось. Кого вхопить, той стає вовком, і гра продовжується.  
  
Кіт і миша  
  
Дітлахи беруться за руки й стають у коло ("танок"), а двоє: "кіт" (хлопець) і "миша" (дівчина) - усередині. Коли "танок" піднімає руки вгору, "миша" тікає від "кота". А коли "кіт" намагається проскочити за "мишею" - руки опускають.  
  
   
А до нори, миша, до нори.    
А до золотої комори.    
Мишка у нірку,    
А котик за ніжку.    
- Ходи сюди -    
А що ж то за мишка -    
Не втече:   
А що ж то за котик,    
Не дожене.    
Мишка у нірку,    
А котик за ніжку;   
- Ходи сюди, ходи сюди.   
Якщо "котові" вдається спіймати "мишку", - міняються ролями.   
  
ТРАМПИЖА  
  
Гравців парна кількість. Вони діляться на дві групи, кожна зі своєю "маткою". Матки міряються між собою, і чий верх, та матка починає гру. Матка бере палицю, кидає її куди-небудь і кричить: "Трампижа!"  
  
В той час, як матка кидає палицю, обидві групи стають одна проти другої попарно і закривають один одному очі "бецманами" (великими пальцями). Коли ж матка гукне: "Трампижа", тоді всі гравці біжать і шукають палицю. Хто знайде, біжить до своєї матки, а із супротивної групи намагаються відняти палицю. Якщо ж він добіг до своєї матки, то віднімати не можна, і його група виграє. І матка групи починає гру знову.  
  
Грають, звичайно, в полі дорослі, а також діти.  
  
РЕГІТ  
  
Всі стають у ряд по двоє, а спереду один - "регіт". Регіт каже:  
  
Горю, горю, палаю,   
Кого люблю, спіймаю!   
Раз, два,три!   
Остання пара - лети!  
  
Остання пара біжить, регіт ловить. Кого вловив, з тим стає в пару, а той, хто лишився, - буде реготом. Якщо регіт нікого не вловить, ця пара, що тікала, стає попереду, а регіт лишається реготом, аж поки когось не вловить.  
  
ЛИС  
  
Побравшись за руки, всі стають у коло, а один з учасників гри, по вибору, стає за лиса і йде в середину. Коло подається то вправо, то вліво з піснею:  
  
Ха-ха, ха-ха, гі-гі-гі!   
Лис зловився в капкані.   
Качки, кури, голуб'ята,   
Тіштесь, смійтесь, гі-гі-гі!   
Злодій лис у капкані.   
Ой, ой! Вирвавсь - утікайте:   
Тепер в його страшна злість,    
Кого зловить, того з'їсть.  
  
Коли проспівають усю пісню до кінця, то швидше розбігаються на всі боки, а лис ловить. Кого піймає той стає лисом, і гра починається спочатку.  
  
ЛАСТІВКА  
  
Дві дівчини беруться за руки і стають навпроти іншої пари, яка так само тримається за руки. Одна пара говорить:   
- Печу, печу ластівки!   
Інша питає:   
- Нащо печеш? Лиха втечеш, лиха й піймаєш!..  
  
Тоді пара дівчаток, що почала розмову, роз'єднує руки, і кожна біжить у протилежний бік. Інші двоє, кожна окремо, намагаються піймати перших, не давши їм з'єднатися. Якщо та пара, яка почала бігти першою, знову з'єднається, то їй припадає знову тікати, а другій парі - ловити. Якщо ж якусь з дівчаток, які почали гру, впіймають, то ця пара, що не збіглась, ловитиме, а інша - тікатиме.  
  
   
Воробей (горобець)  
  
Дiти утворюють коло, всерединi - воробей. Коло швидко рухається, всi спiвають, плескаючи в долонi.   
  
Киш, киш, воробей,   
Не клюй конопель.   
Мої конопельки,   
Дрiбнi, зелененькi,   
У вiрчики в'ються,   
Самi не беруться,   
Братись не даються.  
  
Воробей кидається на дiтей, якi утворили коло, вони розбiгаються. Той, кого воробей зловить, займає його мiсце, i гра починається знову.  
  
Заїнько  
  
Дівчатка та хлопчики стають у коло, побравшись за руки. Обраний "заїнько" ховається в кущі, а всі його просять:  
  
Заїнько, заїнько, вийди к нам,    
Сіренький, сіренький, зайди к нам.    
Ой да, кося, зайди к нам.  
  
"Заінька" виходить з кущів і стає серед кола. Тоді діти знову співають:  
  
Заїнько, заїнько,лягай спать.    
Заїнько сіренький, лягай спать.  
  
"Заїиька" лягає Тоді знову приспівують:  
  
Заїнько,вставай,    
Сіренький, вставай,    
Ой да, кося, вставай.  
  
"Заїнько" встає Тоді його просять умитись, взутись, причесатись. "Заїнько" робить усе, що йому загадують Діти кажуть:  
  
Заїнько, заїнько, вдар тропачка,    
Сіренький, вдар тропачка.    
Ой да, кося, вдар тропачка.  
  
"Заїнько" танцює й вибирає іншого на свою роль, а сам стає в коло.   
   
   
  
ПЕРСТЕНЕЦЬ  
  
Діти сідають рядком і складають руки долонями докупи. Хтось один відходить убік, а котрась дівчинка затуляє між долонями перстенець (квіточку, листочок). Дитина, що відійшла, довертається, а гурт хором звертається до неї.  
  
Гадуль, гадуль, гадулька!   
Десь там моя зозулька   
По полю літала,   
Золоте пір'я збирала.   
Вий, вий, завивай!  
  
Дитина вгадує, у кого перстенець, і каже:  
  
Ти, Оксанко, перстень дай!   
  
ДІД  
  
Запрошується хлопець, що гратиме роль "діда". На відстані 10 м від хатинки "діда" - стоять гравці, які починають його дражнити:  
  
Іде, іде, дід, дід,   
Несе, несе міх, міх,   
Ось такий дідище,   
Ось такий старище,   
Ось такий окатий,   
Ось такий вусатий,   
Такий бородатий,   
Ось такий плечистий   
Тьху його нечистий!  
  
Після цих слів діти розбігаються, а "дід" повинен догнати кого-небудь. Потім на його роль можна запросити когось іншого, і гра починається спочатку.   
  
КРЕМ'ЯХИ  
  
Це суто дівчача гра. Кожна учасниця її повинна мати по десять камінчиків або круглих черепочків. Один із них має різко відрізнятися з-поміж інших кольором.   
Гравець підкидає кремічники догори і в тому місці, де вони мають впасти, наставляє над землею руки. Ті крем'яхи, що впали на кисті, підкидають знову і намагаються зловити їх на льоту. Якщо кількість камінчиків виявиться непарною, гравець відкладає один із них, а решту підкидає знову. Може статися, що він при цьому не зловить жодного. Тоді він передає решту крем'яхів і право грати іншому. Вважається: той, хто грається, стратив і тоді, коли зловить парну кількість або разом з іншими камінцями зловить і міченого.   
Коли всі камінці розійдуться по руках, підраховують, кому скільки дісталося. Ту, у якої виявиться їх найбільше, називають першою.  
  
ДЗВІНОЧОК  
  
Із тих, хто бажає гратися, обирається "дзвіночок". Решта гравців, узявшись за руки, стають довкола нього. "Дзвіночок" грудьми з розгону або, налягаючи на руки будь-яких двох сусідніх гравців, вагою власного тіла намагається розірвати "ланцюг", що оточує його. Розірвавши, він тікає, а інші учасники гри ловлять його. Той, хто спіймає, стає "дзвіночком".   
Якщо ж гравців набереться лише троє, то двоє з них стають один проти одного і міцно беруться за руки. Третій намагається розчепити їх, налягаючи на руки грудьми. Якщо "замки" не витримують і розриваються, то один із гравців тікає, а "дзвіночок" ловить його. Потім вони беруться за руки, утворюючи нове зчеплення, а гравець, який залишився на місце, намагається розірвати його.  
  
ГРА В КАЛАЧА  
  
Збирається кілька дітей. Гравець лягає ниць, а всі інші присідають навколо нього. Кожен кладе один палець на спину лежачого так, щоб вийшов кружок. Хтось з дітей злегенька торкається перетнем руки кожного і приспівує:  
  
Угадай, Ганно,   
Пристойна панно,    
На чиїй руці   
На мереженці   
Перстень упав.  
  
І запитує лежачого: "На чиїй?" Як не вгадав, то знову торкається по черзі пальців гравців і співає:  
  
Не вгадала Ганна,   
Пристойная панна,   
На чиїй руці   
На мерженці   
Перстень упав.   
Бух, бух та калач,   
Та встань, та не плач.  
  
На слова "Бух, бух!" усі легенько б'ють у спину лежачого, а він намагається піднятися. На його місце лягає той, кому на руку впав перстень. Усі знову сідають навколо нього і співають, як і раніше.  
  
ЧАБАН  
  
Ведучий гри - чабан. Діти зображають овець, а кілька з них - вовки. Чабан зі словами:  
  
Ой у лісі, у лісу   
Я овечки пасу -  
  
вигонить овець пастися на лужок. Вівці розбігаються, "пасуться". Чабан стереже їх. Зі словами:  
  
День кінчається,   
Овечки додому вертаються.   
Через ліс біжать,   
А там вовки сидять -  
  
жене овець пастух додому. По дорозі їх перестрівають вовки, ловлять овечок і відводять до свого лігва.   
Чабан знову жене свою отару пастися.   
Перемагають найспритніші, найхитріші і найпрудкіші "вівці", які після трьох-п'яти разів лишаються на волі, не попадають вовку в зуби. Після цього обирається новий чабан і вовки. Гра триває.  
  
ЦУРКА  
  
Для гри потрібно дві палиці: одна-завдовжки 1 м, друга- 20-З0 см. Довга - кий, коротка - цурка. На землі креслять квадрат, у центрі викопується ямка. На неї кладуть цурку. Кий лежить поряд з нею у квадраті. Діти обирають ведучого. Він підходить до квадрата, бере кий і за словами дітей -  
  
Лети, лети цурко,   
Кому вона попаде -   
Той і гру поведе!-  
  
підкидає києм цурку вгору. Діти намагаються спіймати її, щоб цурка не впала на землю. Хто зловив, одержує 50 очок. Після цього він вкидає цурку у квадрат з того місця, де зловив її. Якщо попав - одержує ще 100 очок і стає ведучим.   
Якщо не попав у квадрат, гру продовжує попередній ведучий. Якщо ведучий підкинув цурку і її ніхто не зловив, він одержує 10 очок. Знову повторює свій кидок.  
  
НА БАШТАНІ  
  
Діти-гравці обирають сторожа лічилкою:  
  
Гоп, гоп, кавун.   
Малайди-драйди, кавун.   
Мацики-брики, не спіши,   
Наш баштан стережи!  
  
Сторож ходить по баштану, береже свій урожай, радіє, що багато вродило кавунів та динь. У цей час школярі ховаються неподалік від баштану за кущами, спостерігаючи за дідом. Стомившись, той іде відпочити в холодок. Діти біжать на баштан зі словами:  
  
Крадем, крадем кавуни,   
Нема діда вдома,   
Поїхав по дрова.   
Дрова погоріли,   
Діда вовки з'їли!  
  
Вони удають, ніби рвуть кавуни, їдять їх. Сторож помічає дітей, кидається їх ловити. Кого він спіймав - той стає ведучим-сторожем.   
  
Дощик  
  
Школяри обирають ведучого-кашовара. Він з горщиком та дерев'яною ложкою стає в центрі, ходить по колу і "варить" кашу, "вимішує" її ложкою. Діти, взявшись за руки, ходять навколо нього і речитативом промовляють:  
  
Іди, іди, дощику,   
Зварим тобі борщику   
У новому горщику.   
Тобі каша, а нам - борщ.   
Щоб густіший ішов дощ.  
  
Учні зупиняються, а кашовар, заплющивши очі, обертається, піднявши руки з горщиком догори. Потім прямує до дітей. Комусь із них вручає горщик, не відкриваючи очей. Кому випаде, той стає кашоваром, веде гру далі.   
Коли гра набридає, школярі зі словами:  
  
Дощику, дощику, перестань!   
Ми. поїдем на баштан,   
Та візьмемо диньку,   
Усім по шматочку,   
А тобі - ціленьку!-  
  
підстрибуючи на одній нозі розбігаються.  
  
Редька  
  
Спершу визначають, кому бути "сусiдкою". Всi iншi стають по двоє, потiм присiдають одне навпроти одного на колiна. Пара неподалiк вiд пари, рядками, подiбно до того, як росте редька на грядцi. "Сусiдка" пiдходить до крайньої пари i розпочинає розмову:   
  
- Бабо, дай редьки!    
- Скопай грядку, то знатимеш, звiдки редька береться.   
  
"Сусiдка" обходить довкола "редьки", показуючи, як копають грядку. А тодi звертається уже до другої пари:   
  
- Бабо, дай редьки!    
- Посади собi.   
  
Знову слiд обiйти довкола "редьки" та показати, як її саджають. З тим же запитанням "сусiдка" пiдступає до iнших пар, а їй вiдповiдають:   
  
- Полий собi.    
- Посапай собi.    
- Прополи собi.   
  
"Сусiдка" показує як усе те робиться, аж поки почує:   
  
- Вирви собi.   
  
Та пара, яка це каже, мiцно тримається за руки, а "сусiдка" хапає когось одного попiд руки й пробує вiдiрвати вiд того, з ким вiн зчепився руками. Як не вiдiрве, то далi йде зi своїм запитанням. А як вiдiрве, то сяде на те мiсце, а її замiнить той, хто не вдержався, i гра продовжується далi.  
  
ОГІРОЧКИ  
  
Діти беруться за руки, витягуються в одну лінію. Передні завертаються до задніх, ніби в'ються. Двоє останніх піднімають вгору руки, а всі проходять попід руками, співаючи:  
  
Ой вийтеся, огірочки,   
Та в зелені пуп'яночки,    
Грай, жучку, грай,   
Тут тобі край.   
Ходить жучок по жучині,    
А жучина по деревині.    
Грай, жучку, грай,    
Тут тобі край.   
Дайте, хлопці, околота\*,    
Повезем жучка до болота.   
Грай, жучку, грай,    
Тут тобі край.    
Жучок плаче у болоті.    
Дівки скачуть у золоті.    
Грай, жучку, грай,    
Тут тобі край.    
Чи ти, жучку, писка не маєш,    
Що ти, жучку, різко не граєш?    
Грай, жучку, грай, Тут тобі край.  
  
\*Околот, околіт - сніп житньої соломи, обмолочений нерозв'язаним або перев'язаний після обмолоту.  
  
МАК  
  
Побравшись за руки, діти стають у коло. В середину сідає одна дівчинка, навколо неї ходять і співають:  
  
Ой на горі мак,    
Під горою так;   
Маки ж мої, маківочки,    
Золотії голівочки,    
Станьте ви так,    
Як на горі мак!  
  
Проспівавши раз, питають у дівчинки:   
"Козачок, чи виорав ти мачок?".    
Дівчинка одмовляє: "Виорав".    
Тоді знову ходять навколо і співають те саме. Питають знову:  
  
"Козачок, чи посіяв мачок?" - "Посіяв"    
Знову співають.    
"Козачок, чи посходив мачок?" - "Посходив".    
Співають.    
"Козачок, чи пора полоть мачок?" - "Пора".    
Співають. "Козачок, чи цвіте мачок?" - "Цвіте".    
Співають. "Козачок, чи поспів мачок?" - "Поспів".    
Співають. "Козачок, чи пора брать мачок?" - "Пора".  
  
Тоді усі гуртом кидаються, трусять ту дівчинку, в вуха турчать; дівчинка пручається, поки не розірве чиїхось рук і не втече з кола.  
  
СОНЕЧКО  
  
Учні зібралися на галявині і, виглядаючи із-за хмари сонечко, яке принесе їм весну-красну, співають:  
  
Вийди, вийди, сонечко,   
На дідове полечко,   
На бабине зіллячко,   
На наше подвір'ячко,    
На весняні квіточки,   
На веселі діточки.   
Там вони граються,   
Тебе дожидаються.  
  
Дівчинка-сонечко прокидається, піднімає руки - з пальчиками-промінчиками догори, сміється, і біжить до дітей, які починають співати веснянки.   
  
Ой є в лузі калина,   
Ой є в лузі калина.    
Калина, калина,   
Комарики-дзюбрики калина.   
Там стояла дівчина...   
Цвіт калини ламала...   
Та в пучечки в'язала...  
  
Учні танцюють у колі, імітуючи рухи, як дівчина ламає калину, в'яже її в пучечки, плете з них віночок.  
  
Панас  
  
Діти іграють у кімнаті. Одному з них зав'язують очі, ставлять біля порога і говорять:  
  
Панас, Панас!   
Не лови нас.   
На тобі коробочку груш   
Та мене не воруш.  
  
Після цього діти тихенько ходять по кімнаті, а "Панас", розкинувши руки, намагається піймати кого-небудь. Кого спіймає, той стає "Панасом", і гра продовжується.  
  
Варіант ІІ  
  
Грають хлопці та дівчата. За бажанням хтось стає "Панасом", йому зав'язують очі хустинкою, виводять на середину площадки і звертаються з такими словами:  
  
- Панасе, Панасе! На чому стоїш?   
- На камені!   
- Що продаєш?   
- Квас!   
- Лови курей, та не нас.  
  
"Панас" починає ловити, і кого з гравців спіймає, той стає "Панасом"  
  
ПІЖМУРКИ  
  
   
Насамперед визначають, кому жмуритись, а кому ховатися; а це роблять так:   
сідає один із гравців на землю і виставляє коліно, на яке всі гравці кладуть по одному пальцю, і той, що сів, кладе свій палець і говорить:   
Котилася торба    
З великого горба,    
А в тій торбі    
Хліб, паляниця,    
Кому доведеться,    
Тому і жмуриться.   
На чий палець упаде останнє слово, той і повинен ховатись.   
Так проказують ці слова, аж поки не залишиться один гравець, який і повинен жмуритися.   
Останній у цій лічбі закриває очі та обличчя руками. Всі ховаються. Той, що жмуриться, запитує- "Чи вже?". Коли ж не почує ні від кого відповіді, встає і починає шукати. Кого першого він знайде, той і жмуриться.  
  
  
  
ТРАДИЦІЙНІ ДИТЯЧІ НАРОДНІ ІГРИ  
малих форм  
  
  
  
Надія КУДИКІНА,  
канд. пед. наук, доцент Київського міжрегіонального інституту  
удосконалення вчителів  
  
  
Традиційні народні ігри є практично вивіреним засобом передачі наступним поколінням здобутків культури українського народу, створеної за всю його багатовікову історію. Це часто твори невеликого розміру, зручні для оперативного використання дитиною у відповідних їх функціональному призначенню обставинах. Ці ігри можна назвати іграми малих форм. До них належать скоромовки, заклички, примовки, небилиці, мирилки, дражнилки, звуконаслідування, загадки, лічилки, жеребкування, забавлянки та ін. Вони якнайбільше відповідають психологічним можливостям дитини. Динамічні за змістом невеликі твори діти швидко запам'ятовують і тому активно застосовують у години дозвілля. Традиційні ігри малих форм значно поширені в дитячому середовищі й до сьогодні.  
Більшість цих творів з давніх-давен побутувала в українській родині. Вони використовувались під час сімейного виховання дітей з певною розвивальною метою. Через специфічну особливість української родини - її багатодітність - здебільшого доглядати маленьку дитину належало її старшим сестричкам та братикам. Як і батьки, вони застосовували фольклорні ігри малих форм, розважаючи малих, радіючи разом з ними. Як уже зазначалося вище, до фольклорних творів малих форм належать утішки або забавлянки. Багаторазове використання забавлянок дорослими, раннє залучення в багатодітній українській родині до пестування старшими братиками та сестричками наймолодших у сім'ї сприяли тому, що діти дуже рано оволодівали цим фольклорним матеріалом і надалi, відповідно до поліфункціональних можливостей фольклору, вільно використовували його під час своїх ігор з малими або з однолітками. Наприклад, годуючи малечу, батьки примовляли:Гу-ту-ту!  
Гу-ту-ту!  
Вари кашку круту,  
Пiдсипай молочка,  
Погодуй козачка!  
  
Або:Ладі, ладусi,  
А де були - в бабусi,  
А що їли - кашку.  
А що пили - бражку.  
А що на закуску?  
Хліб та капустку.  
  
Закінчувалося годування примовлянням-розвагою:Гай, гай на бабину хату  
Калачi їсти!  
  
Окрему групу ігор-змагань становлять скоромовки. Це, як правило, римовані рядки, в яких повторюються певні звуки, склади, що призводить до певних труднощів у вимовлянні. Основне правило - вимовляти слова швидко. Звідси і назва - скоромовки.  
Про те, що в народі було поширено вправляти дітей у звуковимові невимушено, граючись, свідчать записи матері Лесі Українки - Олени Пчілки.  
Ось одна із "скоромовок - спотиканок", яка є у записі Олени Пчілки:  
- А хто швидше скаже тричі поспіль:Сестриці, чи ткачі тчуть, чи не тчуть?  
Чуть-чуть тчуть, ледве човник волочуть,  
Бо їсти й чуть-чуть не чуть!  
Нехай ще чуть-чуть потчуть,  
Бо вже чуть, що перепічки печуть!  
  
- А що, не скажете швидко? Спотикаєтесь? На те ж воно й "спотиканкою" зветься! А мені одна волинська дівчинка так швидко її говорила, мов чечіточка цвірінькала".  
Розважаючись, діти випробовують скоромовками свої орфоепічні можливості, долають незначні порушення мовлення, вдосконалюючи його. Таку ж саму роль мали ігри-звуконаслідування голосів живих істот: жайворонка, солов'я, жовтобрюха, каркання ворони, виття вовка та ін. Найпоширенішим було наслідування кумкання жаб. Зміст ігор-звуконаслідувань спонукав дітей підкреслено чітко вимовляти звуки рідної мови, як це мало місце в грі "Ти чия..."Ти чия, ти чия, ти чия?  
Микитова, Мики-ки-китова.  
Що варила? Що варила?  
Борщ, борщ, буряки-ки-ки.  
Кому, кому, кому?  
Микиті, Мики-ки-ки-киті.  
Який Микита? Який Мики-ки-ки-кита?  
Чумак, чумак, чумак.  
  
Комунікативна форма звуконаслідувальної гри надавала їй великої привабливості для дитини. Ці ігри цінні тим, що для них важливим є відтворення дитиною певних звуків та інтонацій, а це позитивно впливає на удосконалення дитячого мовлення.  
Серед народних ігор малих форм своїм функціональним призначенням вирізняються лічилки:Раз, два, три, чотири,  
Козі дзвоника вчепили.  
Коза бігає, кричить,  
Просить дзвоник відчепить.  
  
Характерними ознаками лічилок є їх римованість, речитативність, стислість, динамічність, часте використання числівників, функціональна спрямованість на розподіл ролей, визначення ведучого або провідної ролі в грі, послідовності участі в ігрових діях її учасників. В умовах родинного виховання діти змалечку привчалися самі вести гру. Часто в цьому допомагали лічилки. Справедливо вирішуючи спірні питання, діти набували досвіду поведінки в дитячому товаристві, навичок самоврядування.  
Таке ж, як і лічилки, призначення мають ігри-жеребкування - встановлення права першого ходу, визначення ведучого в грі тощо. За народною традицією жеребкування здійснюється шляхом відгадування, в якій руці сховано якусь дрібну річ або хто перший з гравців двох команд під час почергового перебирання рук дістанеться кінця палички тощо. Певні "проблеми" життя дитячого колективу зумовили появу творів, виконання яких було своєрідним ритуалом, ігровим способом налагодження зіпсованих дитячих стосунків. Це - мирилки, які сприяли встановленню миру після сварки. Приклад такої знаходимо у записах Лесі Українки:  
…Через тин вишня нахилилася, дві подруженьки посварилися.Тобі яблучко, мені грушечка,не сварімося, моя душечко.Тобі яблучко, мені зернятко,помирімося, моє серденько.  
Серед інших жанрів фольклористи виокремлюють небилиці, які виконуються старшими дітьми для меншеньких або в різновіковому дитячому колективі використовуються як самостійна гра-розвага:Що там у лісі за комедія була,  
Що курочка поросяток навела,  
Поросята та й волів навели,  
А ті воли та й яєчка нанесли.  
А безрукий ті яєчка позбирав,  
Та й голому поза пазуху поклав.  
Німий з глухим розмовляє,  
А сліпий тільки поглядає.  
Без'язикий "караул" закричав,  
А безногий у похід побіжав.  
  
Виникнення небилиць пов'язується із стародавнім обрядовим дійством. Воно, поряд з іншими компонентами, включало в себе й сміх. Сміх в обрядах мав життєстверджуючу функцію, функцію магічного перетворення акту смерті в акт відродження. Наприклад, аграрно-магічні обряди весняно-літнього циклу, що пов'язані з уявленнями стародавніх українців про вмираючі сили природи та відродженням їх, органічно поєднували в собі акт проводів у формі потоплення й поховання, і це супроводжувалось не тільки плачем, а й сміхом. Сум переходив у святкові веселощі. Згодом, втрачаючи магічну функцію, як стверджується у дослідженні В.Я. Проппа "Ритуальний смех в фольклоре", ритуальний сміх знайшов відбиток у народній творчості. Магічна функція сміху заміщувалася естетичною, перетворюючись у веселу мовну гру. Небилиці стали часткою "сміхової культури", носіями та розповсюджувачами якої були скоморохи.  
Небилиці як гумористичні твори малих форм фольклору не тільки розважають, але й сприяють розвитку логічного мислення дітей. Досліджуючи дитячі речитативи, Г.В. Довженок та К.М. Луганська відзначали, що за всієї фантастичності деталей зображувана в більшості творів дитячого репертуару загальна картина сприймається як цілком логічна, а "олюднені" дії і вчинки персонажів зі світу тварин - як вірогідна умовність. Порушення ж пропорцій та співвідношень предметів, дій, якостей, яке проходить наскрізно, змінює його характер, створює своєрідний "світ навпаки", світ небилиць. Нереальність, нелогічність цього світу начебто спеціально підкреслюється, що стає стимулом активізації дитячої думки.  
З діда-прадіда українські діти знають багато примовок та закличок. В українській народній педагогіці у висвітленні М. Г. Стельмаховича походження закличок та примовок дається у вигляді семантичного тлумачення слів у зв'язку з календарною обрядовістю: Назва "заклички" походить від слова "закликати" - звати, просити, запрошувати, звертатися, як і "примовки" - від "примовляти", "приговорювати".  
Заклички та примовки включають, крім словесного ряду, певні рухи, що є елементом їх ігрового оформлення. Ці рухи знаходять відгук в дитячій руховій активності. До них належать підскоки на одній або на двох ногах, нахили голови, кидання камінців, кружляння, рухи з предметами - палицями, камінцями, травою, мотузками (зав'язування, підкидання, тривале тримання палиці на руці або на пальці, перепускання комахи з руки на руку і т. ін.). Означені рухи спостерігаються в багатьох закличках та примовках. Г. В. Довженок і К. М. Луганська наводять декілька таких прикладів: "Як зозуля кує, то дитина візьме кийка у руку, щоб на однім пальці (на пучці) стояв стойме, й приказує: Зозулю, кавулю,  
Скажи мені правду:  
Скільки год жить?  
  
Або: Зозульо рябенька,  
Пташино маленька!  
Закуй мені по звичаю,  
Доки жити в світі маю?  
  
...І скільки вона видержить палку, щоб не упала, як зозуля кує, то дитина лічить, скільки років їй жити".  
Хто знає веснянки і вперше побачить навесні ластівок, то кидаючи за ними камінцями, промовляє слова:Ластівки, ластівки,  
Возьміть собі веснівки.  
Нате вам каменці,  
Дайте мені руменці.  
  
Коли побачать бусла, що летить, гукають:А ти, бусел-воротило,  
Куди тебе закрутило?  
Чи в ліс, чи в дорогу,  
Перев'яжу буслу ногу.  
  
При останніх словах примовки зірвуть травинку і зав'язують на ній наче вузлика. Дітям здається, що бусол над ними кружляє, а далі летіти - не летить. Це від того, що вони йому перев'язали ногу. "Ліда, давай розірвемо у бусла на нозі путо, нехай він летить!" - і Ліна та Ліда згинають гачком пальці-мізинці, зачеплюють одна одну. Пальці розігнулися. Ото ж так розірвали путо у бусла на нозі, і бусел летить далі.  
Народні фольклорні ігри та інші жанри традиційно-народної усної творчості часто застосовуються дітьми в процесі вільних ігор на природі. Так, весною принагідно співаються веснянки-заклички. Наприклад, коли сонечко заховалось за хмару, дитина, звертаючись до нього, закликає:Вийди, вийди, сонечко,  
На дiдове полечко,  
На бабине зіллячко,  
На наше подвір'ячко,  
На весняні квіточки,  
На маленькі дiточки.  
Там вони граються,  
Тебе дожидаються.  
  
Добре відома й донині гра-закличка "Іди, іди, дощику". Значна частина примовок в українському фольклорі пов'язана з водою. Наприклад, коли під час купання вода затекла у вухо, примовляють, нахиляючи голову та підскакуючи на одній нозі, щоб витрусити воду з вуха: Течи, течи, водо, з мене,  
А я буду рости з тебе,  
А ти будеш витікати,  
А я буду виростати.  
  
Або:Коти, коти,  
Вилийте води,  
Щоб у вухах не лящало,  
Щоб голова не боліла!  
  
У змістовому компоненті примовок, пов'язаних з водою, прихована певна символіка. С. Плачинда зазначає: вода - це один з найдавніших символів українського фольклору, який навіть увійшов у підсвідомість людей образом Праматері всього живого, яка, пронизана золотим стовпом (світовим деревом), зродила світ, і є кров'ю землі, всеплодющою силою.  
Сонце теж неодноразово згадується у примовках.:Сонечко, сонечко!  
Виглянь у віконечко:  
Твої дітоньки плачуть,  
Їстоньки хочуть.  
  
"Як почнуть хмарки набігать, діти, піймавши сонечко (божу корівку), перепускають його з руки на руку, примовляючи ті слова. Якщо воно скоро зніметься і полетить - незабаром сонячно буде; як же висовує тільки крильця, а не здіймається, погода буде така, що застелиться оце на сонячно, та і знову хмарки" (приклад наведено за дослідженням Г.В. Довженок і К.М. Луганської).  
Якщо пригадати, яким було ставлення до сонця праукраїнців, стає зрозуміло, що примовки є одним з шляхів передачі на підсвідомому рівні елементів духовності нації від покоління до покоління. Сонцю, як це зазначається в наукових дослідженнях української символіки, - в народному світогляді надається неймовірно важливого значення. Це дійшло до християнських часів, наприклад, у молитві, з якою зверталися дівчата до сонця в день Юрія (Ярила): "Добрий день тобі, сонечко ясне! Ти святе, ти ясне-прекрасне,Ти чисте, величне й поважне!Ти освящаєш гори, долини і високії могили.Освіти мене, рабу божу,Перед панами, перед царями,Перед усім миром християнськимДобротою, красотою, любощами,Щоб не було ні любішої, ні милішоїОд раби божої,Народженої, молитвяної Марії.Яке ти ясне, величне, й прекрасне,Щоб і я така була ясна, велична, прекраснаПеред усім миром християнським навіки віків.Амінь."   
  
У наш час стародавні повір'я втрачаються. Поширеними стають дитячі сподівання життєво-прагматичного спрямування. Наприклад, коли випадає зуб, примовляють: Мишко, мишко!На тобі старий зуб,А дай мені новий.Збираючи гриби, просять найкращі:Гайку, гайку!  
Дай гриба і бабку,  
Сироїжку з добру діжку,  
Красноголовця з доброго молодця.  
  
У цих зрозумілих дітям проханнях виявляються рудименти віри прадавньої людини в магію слова.  
Отже, серед розмаїття народних ігор ми зупинилися на іграх малих форм - скоромовках, закличках, примовках, небилицях, мирилках, дражнилках, звуконаслідуваннях, лічилках, жеребкуванні, забавлянках.  
Невеликим розміром, добором дійових осіб, динамічністю, поєднанням звуків рідної мови, слова, інтонацій та рухів, багаторазовістю повторення всього твору або його окремих частин (кумулятивністю), діалогічністю, імпровізаційною можливістю, притаманною їм емоційністю, оптимістичним характером ці ігри сприяють розвитку творчої фантазії, винахідливості дитини, формуванню її як творчої особистості.